

Gorf® - 1981 Bally Midway Mfg. Co. Tous droits réservés.
Fabriqué au Royaume-Uni.
Conception, programme, réalisation du logiciel - 1983 Coleco Industries Inc. New York 12010. Licencié exclusif Coleco Industries Inc. © 1983 CBS Toys a Division of CBS Inc.™.

La location de cette cassette est strictement interdite. Son utilisation est limitée aux représentations privées et gratuites effectuées exclusivement dans un cercle de famille et toute forme de représentation publique directe ou indirecte de cette cassette, notamment par le biais de sa location, est strictement interdite conformément aux dispositions de l'article 41 de la loi numéro 57-298 du 11 mars 1957 sur la propriété littéraire et artistique.

CBS
ELECTRONICS

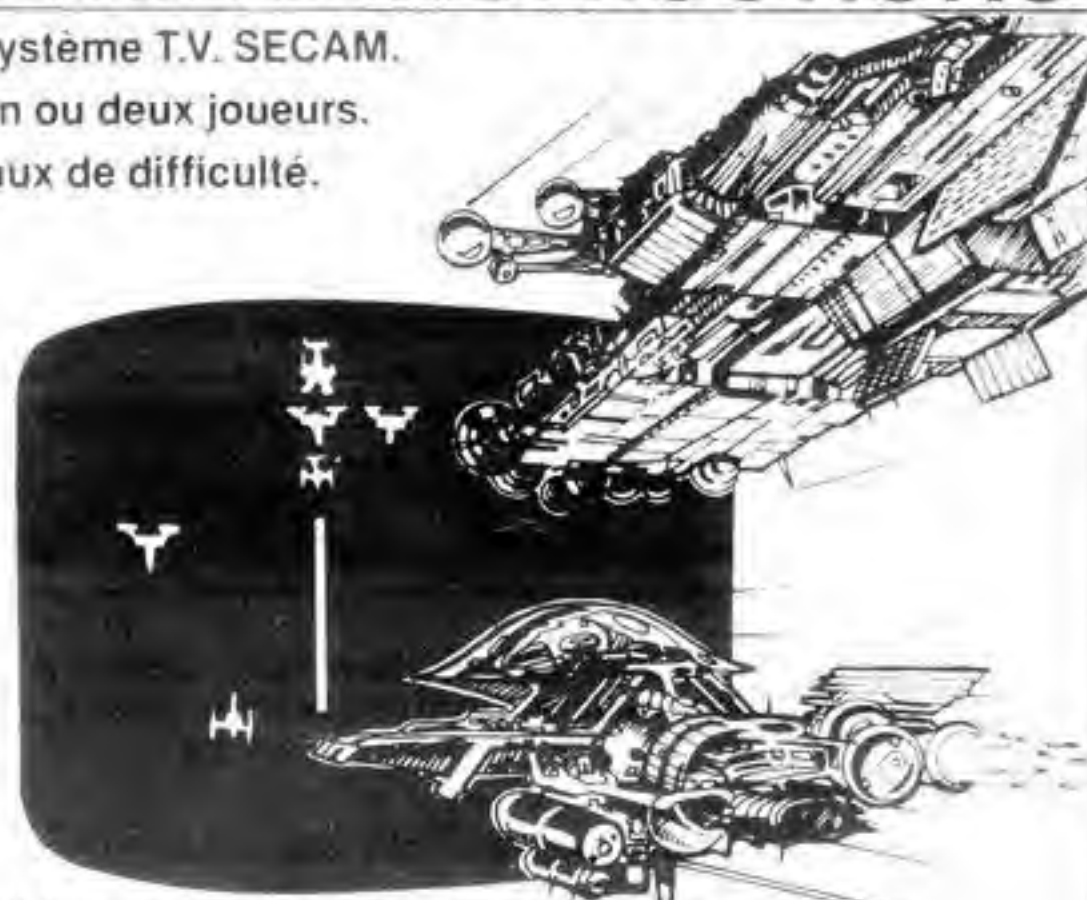
Idéal Loisirs/CBS ELECTRONICS, Boîte Postale 50016 Paris Nord II
95945 Roissy-Charles de Gaulle Cedex

GORF®

de Bally Midway

NOTICE D'INSTRUCTIONS

Pour système T.V. SECAM.
Pour un ou deux joueurs.
4 niveaux de difficulté.



Exclusif! Le vrai jeu en cassette chez vous.

Cassette CBS ELECTRONICS pour l'ordinateur de jeu
CBS ColecoVision™

CBS
ELECTRONICS

LE JEU

Des hordes de robots volant envahissent par Gorf® le système de contrôle de la galaxie. Seul votre vaisseau peut se dresser contre elles. Vos réflexes éclairés sont le dernier rempart pour défendre notre univers. Mais Gorf® ne s'avoue jamais battu. Après chaque faille, Gorf® envoie une nouvelle flotte d'attaquants encore plus meurtrière que la précédente!

1^{re} Mission! Détruisez les envahisseurs! Ils font feu pour anéantir vos défenses et détruire votre vaisseau.

2^e Mission! Éliminez les robots volants et esquivez les attaques au rayon laser.

3^e Mission! Attaque! Surgissant des limites de l'espace, des vaisseaux gorfien vous traquent pour vous irradier.

4^e Mission! Face à face mortel entre vous et le vaisseau Amiral de Gorf®!

COMMENT INSTALLER VOTRE ORDINATEUR DE JEU

- Assurez-vous que l'ordinateur CBS ColecoVision™ est branché sur le téléviseur et sur le transformateur. Puis branchez le transformateur sur le secteur.
- Pour jouer seul, branchez le boîtier de contrôle dans la prise n° 1 de l'ordinateur de jeu. Pour deux joueurs, utilisez les deux boîtiers de contrôle.
- Assurez-vous toujours que votre ordinateur de jeu CBS ColecoVision™ est éteint ("OFF") avant d'introduire ou d'enlever une cassette. Placez le bouton marche/arrêt ("ON/OFF") sur marche ("ON") après avoir introduit la cassette.

COMMENT UTILISER VOS BOITIERS DE CONTRÔLE

REMARQUE Pour jouer seul, utilisez le boîtier de contrôle branché sur la prise n° 1 de l'ordinateur de jeu. Pour deux joueurs, utilisez les deux boîtiers de contrôle branchés sur les prises n° 1 et 2.

Comment utiliser les touches de votre boîtier de contrôle de direction et les boutons latéraux pour Gorf®.



- Clavier digital** Les touches du clavier de 1 à 8 vous permettent de sélectionner les niveaux de difficulté de jeu. En appuyant sur * après une sélection, vous programmez le même niveau de difficulté en appuyant sur # vous pouvez programmer un autre niveau.
- Lévier de direction** poussez le levier dans n'importe laquelle des huit directions pour manœuvrer votre vaisseau.
- Pulseurs latéraux** appuyez sur l'un des pulseurs latéraux pour lancer un rayon laser par l'avant de votre vaisseau. Chaque pression du doigt se transforme en 10 coups arrivant le tir précédent si celui-ci est encore présent.

COMMENT JOUER

INSTRUCTIONS PAR ÉTAPE :

REMARQUE si vous jouez à deux, les joueurs interviennent à tour de rôle. Le premier commence et joue jusqu'à ce qu'il ait rempli sa mission ou que tous ses vaisseaux aient été détruits.

1^{re} étape : A vous de décider !

Appuyez sur le bouton de remise en jeu ("RESET BUTTON"). Le nom du jeu Gorf® apparaît sur l'écran de votre T.V. Attendez que l'écran des niveaux de difficulté apparaisse. Il propose une série d'options numérotées de 1 à 8.

Niveau 1 le plus facile, convient aux débutants.

Niveau 2 plus rapide que le niveau 1.

Niveau 3 comparable au jeu de café.

Niveau 4 plus difficile que le jeu de café.

Sélectionnez une option en appuyant sur la touche correspondante de votre player.

REMARQUE au niveau 1 pour la plupart des missions, un nombre limité d'ennemis apparaît et l'action est moins rapide dans les premiers niveaux de difficulté que dans les niveaux supérieurs.

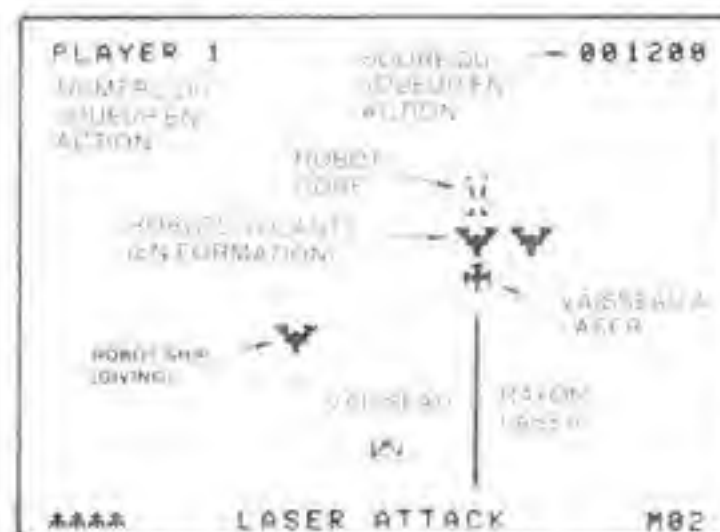


2^e étape : Les envahisseurs de l'espace !

C'est la bataille spatiale. Les robots de Gorf® foncent sur vous ! Votre vaisseau est protégé par un écran électromagnétique. Mais pas pour longtemps ! Le feu ennemi emporte morceau par morceau votre ligne de défense. N'hésitez pas ! Tirez vite et juste sur l'ennemi pour en venir à bout. Mais attention, il peut vous détruire !

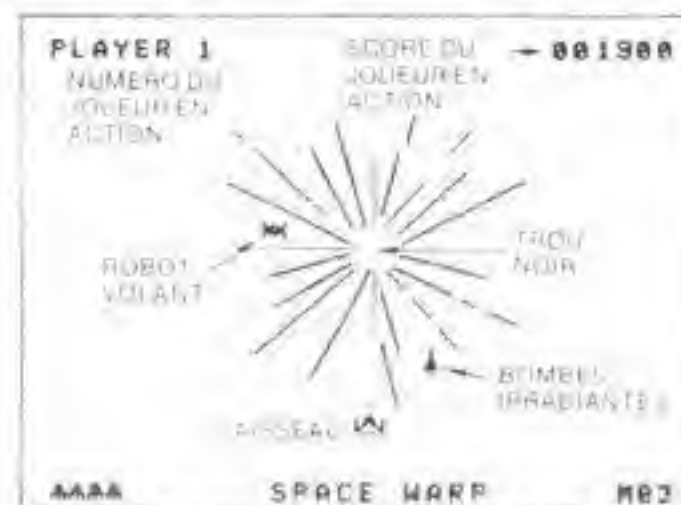
3^e étape : Rayons laser !

Cette fois ce sont des vaisseaux à laser et des robots ennemis qui plongent à travers le cosmos pour vous attaquer. Attention ! Si vous entrez en contact avec le laser, votre vaisseau se désintègre. Il faut manœuvrer rapidement et tirer pour mettre un terme à l'attaque par la destruction totale des envahisseurs.



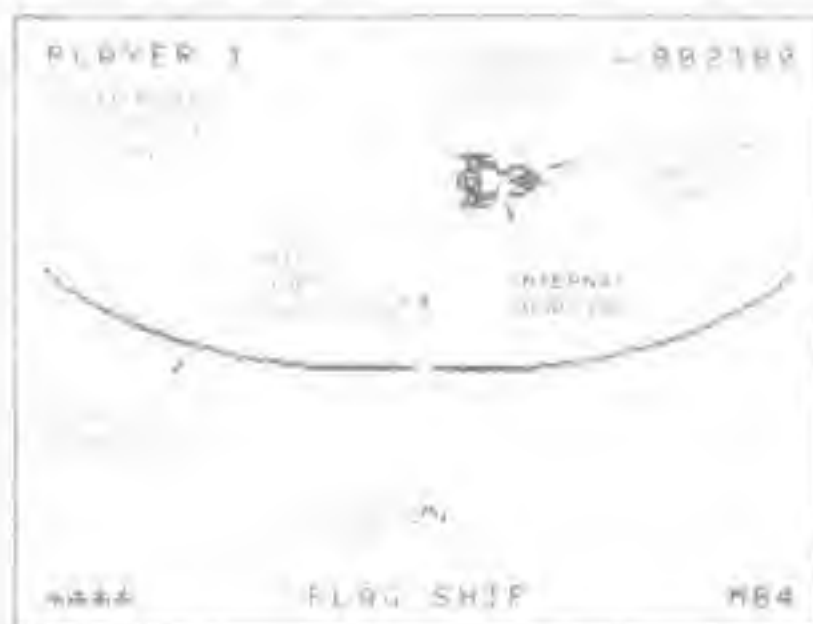
4^e étape : Une autre vague d'attaque !

Gorf® n'en reste pas là et vous envoie des troupes fraîches ! De tous les coins de la galaxie, Gorf® fait appel à ses robots qui lâchent à une cadence infernale des bombes irradiantes. Placez-vous face à l'entrée du trou noir et détruisez les robots volants dès qu'ils apparaissent.



5^e étape : Duel avec le vaisseau Amiral de Gorf[®] !

Après avoir défini le point vert[®] des commandes de son système d'approvisionnement. Mais, toujours au vos côtés, vous l'accompagnez dans une phase de mise à l'échelle de votre stratégie d'approvisionnement. Pour vous accompagner tout au long de ce processus, nous nous appuyons sur notre savoir-faire et notre expérience en matière de logistique. Nous sommes à votre disposition pour vous accompagner dans la mise à l'échelle de votre stratégie d'approvisionnement. Nous sommes à votre disposition pour vous accompagner dans la mise à l'échelle de votre stratégie d'approvisionnement.



6^e étape : Montez en grade!

Fin du jeu et reprogrammation

1. *Como se chama a região do corpo humano onde se encontra o coração?*
 2. *Qual a função principal do coração?*
 3. *Quais são os principais vasos sanguíneos que saem do coração?*
 4. *Quais são os principais vasos sanguíneos que entram no coração?*
 5. *Qual a diferença entre artéria e veia?*
 6. *Qual a função das válvulas cardíacas?*
 7. *Qual a principal doença cardíaca?*
 8. *Quais são os sintomas da doença cardíaca?*
 9. *Como prevenir a doença cardíaca?*
 10. *Qual a importância da alimentação saudável para o coração?*

REMARQUE le bouton de remise en jeu (RESET BUTT) sur l'ordinateur de jeu efface le jeu. Il peut être utilisé pour commencer une nouvelle partie à n'importe quel moment, et peut être aussi utilisé en cas de fausse manœuvre pour revenir en début de partie.

LES POINTS

Des points sont attribués après évaluation des unités suivantes par les enseignants volontaires :

Vaisseaux ennemis	Points
Bataille spatiale	
Robot volant	50
Guerrier Gort®	750
Soucoupe volante	200
Attaque au laser	
Vaisseau à laser	300
Robot volant	100
Mini Gort®	100
Soucoupe volante	200
Escadron de l'espace	
Robot volant	100
Gort®	100
Soucoupe volante	200
Vaisseau Amiral	
Tu sur la forteresse	10
Forteresse éliminée	1000
Gort®	100
Missile	100

À tous les niveaux, chaque joueur a droit à cinq vaisseaux pour commencer. Quand un joueur termine les quatre missions de la première série, il gagne un vaisseau supplémentaire.